

**Juegos de memoria**

**Práctica integradora**

# **Microdesafíos - Mesa IV-V-VI**

Para poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitarás previamente realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

**Enunciado**:

Nuestro grupo de amigos adquirió una Nintendo Switch con un disco de 32GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

|  |  |
| --- | --- |
| **Juego** | **Peso** |
| The Legend of Zelda: Breath of the Wild | 13,4 GB |
| Mario Kart 8 Deluxe | 7168 MB 7.34GB AÑADIDO |
| Snipperclips: Cut it Out, Together | 1,60 GB AÑADIDO |
| Disgaea 5 | 5,92 GB AÑADIDO |
| Puyo Puyo Tetris | 1,09 GB AÑADIDO |
| I Am Setsuna | 1,40 GB AÑADIDO |
| Dragon Quest Heroes I·II | 0,0000305176 PB 32GB |
| Nobunaga’s Ambition | 5 GB AÑADIDO |
| Air Conflicts: Secret Wars | 1572864 KB 1.5GB AÑADIDO |
| Air Conflicts: Pacific Carriers | 1,4 GB AÑADIDO |
| Block-a-Pix Deluxe | 84,0 MB 0.08GB AÑADIDO |
| Cuphead | 3,3 GB AÑADIDO |
| Gems of War | 458 MB 0.45GB AÑADIDO |
| Inferno Climber: Reborn | 1,7 GB AÑADIDO |
| Istanbul: Digital Edition | 330 MB 0.32 GB AÑADIDO |

**TOTAL 31,1GB AÑADIDO**